

AutoCAD dasturidagi buyruqlar [alifbo tartibida]

A	ARC / Yoy hosil qiladi.
ADC	ADCCENTER / Blok, xrefs va lyuk naqshlari kabi tarkibni boshqaradi va kiritadi.
AA	AREA / Obyektlar yoki belgilangan maydonlarning maydoni va perimetrini hisoblaydi.
AL	ALIGN / Obyektlarni 2D va 3D formatidagi boshqa obyektlar bilan tekislaydi.
AP	APPLOAD / Ilovani yuklash uchun buyruq.
AR	ARRAY / Naqshdagi obyektlarning bir nechta nusxalarini yaratadi.
ARR	ACTRECORD / Action Recorder'ni ishga tushiradi.
ARM	ACTUSERMESSAGE / Amal makrosiga foydalanuvchi xabarini kiritadi.
ARU	ACTUSERINPUT / Amal makrosidagi foydalanuvchi kiritishini to'xtatadi.
ARS	ACTSTOP / Action Recorder'ni to'xtatadi va yozilgan harakatlarni harakat makro fayliga saqlash imkoniyatini beradi.
ATI	ATTIPEDIT / Blok ichidagi atributning matn mazmunini o'zgartiradi.
ATT	ATTDEF / Bloknı qayta belgilaydi va tegishli atributlarni yangilaydi.
ATE	ATTEDIT / Blokdagi atribut ma'lumotlarini o'zgartiradi.

B	BLOCK / Tanlangan obyektlardan blok ta'rifini yaratadi.
BC	BCLOSE / Blok muharririni yopadi.
BE	BEDIT / Blok muharririda blok ta'rifini ochadi.
BH	HATCH / Yopiq maydonni yoki tanlangan obyektlarni lyuk naqsh, qattiq to'ldirish yoki gradient plombasi bilan to'ldiradi.
BO	BOUNDARY / Yopiq hududdan hudud yoki poliliniya hosil qiladi.
BR	BREAK / Ikki nuqta o'rtasida tanlangan obyektı buzadi.
BS	BSAVE / Joriy blok ta'rifini saqlaydi.

BVS	BVSTATE / Dinamik blokda ko‘rinish holatini yaratadi, o‘rnatadi yoki o‘chiradi.
C	CIRCLE / Doira hosil qiladi.
CAM	CAMERA / Obyektlarning 3D ko‘rinishini yaratish va saqlash uchun kamerani kerakli joyga o‘rnatadi.
CBAR	CONSTRAINTBAR / Obyektdagi mavjud geometrik cheklovlarni aks ettiruvchi asboblarni paneliga o‘xshash UI elementi.
CH	PROPERTIES / Mavjud obyektlarning xususiyatlarini boshqaradi.
CHA	CHAMFER / Obyektlarning chetlarini qiyalaydi.
CHK	CHECKSTANDARDS / Joriy chizmada standartlarning buzilishini tekshiradi.
CLI	COMMANDLINE / Buyruqlar qatori oynasini ko‘rsatadi.
KOL	COLOR / Yangi obyektlar uchun rangni o‘rnatadi.
CO	COPY / Obyektlarni ma’lum masofaga belgilangan yo‘nalishda nusxa ko‘chiradi.
CT	CTABLESTYLE / Joriy jadval uslubi nomini o‘rnatadi.
CUBE	NAVVCUBE / ViewCube vositasining ko‘rinish va displey xususiyatlarini boshqaradi.
CYL	CYLINDER / 3D qattiq silindrni yaratadi.
D	DIMSTYLE / O‘lchov uslublarini yaratadi va o‘zgartiradi.
DAN	DIMANGULAR / Burchak o‘lchamini yaratadi.
DAR	DIMARC / Yoy uzunligi o‘lchamini yaratadi.
DBA	DIMBASELINE / Oldingi yoki tanlangan o‘lchamning asosiy chizig‘idan chiziqli, burchakli yoki ordinata o‘lchamini yaratadi.
DBC	DBCONNECT / Ma’lumotlar bazasining tashqi jadvallariga interfeysni taqdim etadi.
DCE	DIMCENTER / Aylana va yoylarning markaz belgisini yoki markaz chiziqlarini yaratadi.
DCO	DIMCONTINUE / Oldindan yaratilgan o‘lchamning kengaytma chizig‘idan boshlanadigan o‘lchamni yaratadi.
DCON	DIMCONSTRAINT / Tanlangan obyektlar yoki obyektlardagi nuqtalarga o‘lchovli cheklovlarni qo‘llaydi.
DDA	DIMDISASSOCIATE / Tanlangan o‘lchamlardan assotsiativlikni olib tashlaydi.
DDI	DIMDIAMETER / Doira yoki yoy uchun diametr o‘lchamini yaratadi.
DED	DIMEDIT / O‘lchov matni va kengaytma satrlarini tahrirlaydi.
DI	DIST / Ikki nuqta orasidagi masofa va burchakni o‘lchaydi.

DIV	DIVIDE / Obyektning uzunligi yoki perimetri bo‘ylab teng masofada joylashgan nuqtali obyektlar yoki bloklarni yaratadi.
DJL	DIMJOGLINE / Chiziqli yoki tekislangan o‘lchamdagi yugurish chizig‘ini qo‘shadi yoki olib tashlaydi.
DJO	DIMJOGGED / Doira va yoylar uchun yugurish o‘lchamlarini yaratadi.
DL	DATALINK / Data Link dialog oynasi ko‘rsatiladi.
DLU	DATALINKUPDATE / O‘rnatilgan tashqi ma’lumotlar havolasiga yoki undan olingan ma’lumotlarni yangilaydi.
DO	DONUT / To‘ldirilgan doira yoki keng halqa hosil qiladi.
DOR	DIMORDINATE / Ordinata o‘lchamlarini yaratadi.
DOV	DIMOVERRIDE / Tanlangan o‘lchamlarda ishlatiladigan tizim o‘zgaruvchilarining bekor qilinishini boshqaradi.
DR	DRAWORDER / Tasvirlar va boshqa obyektlarni chizish tartibini o‘zgartiradi.
DRA	DIMRADIUS / Doira yoki yoy uchun radius o‘lchamini yaratadi.
DRE	DIMREASSOCIATE / Tanlangan o‘lchamlarni obyektlar yoki obyektlardagi nuqtalar bilan bog‘laydi yoki qayta bog‘laydi.
DRM	DRAWINGRECOVERY / Dastur yoki tizim xatosidan keyin tiklanishi mumkin bo‘lgan chizilgan fayllar ro‘yxatini ko‘rsatadi.
DS	DSETTINGS / To‘r va snap, qutbli va obyektни snap kuzatuvi, obyektни yopishtirish rejimlari, Dinamik kiritish (Dynamic Input) va Tezkor xususiyatlar (Quick Properties) ni o‘rnatadi.
DT	TEXT / Bir qatorli matn obyektini yaratadi.
DV	DVIEW / Kamera va maqsad yordamida parallel proyeksiya yoki perspektiv ko‘rinishlarni belgilaydi.
DX	DATAEXTRACTION / Chizma ma’lumotlarini chiqaradi va ma’lumotlarni tashqi manbadan ma’lumotlarni olish jadvaliga yoki tashqi faylga birlashtiradi.

E	ERASE / Chizilgan obyektlarni olib tashlaydi.
ED	DDEDIT / Bir qatorli matnni, o‘lchamli matnni, atribut ta’riflarini va xususiyatlarni boshqarish ramkalarini tahrirlaydi.
EL	ELLIPSE / Ellips yoki elliptik yoy hosil qiladi.
EPDF	EXPORTPDF / Chizmani PDF formatiga eksport qiladi.
ER	EXTERNALREFERENCES / Tashqi havolalar palitrasini ochadi.
EX	EXTEND / Obyektlarni boshqa obyektlarning chetlari bilan uchrashish uchun kengaytiradi.

EXIT	QUIT / Dasturdan chiqadi.
EXP	EXPORT / Chizmadagi obyektlarni boshqa fayl formatida saqlaydi.
EXT	EXTRUDE / 2D obyekt yoki 3D yuzning o'lchamlarini 3D maydoniga kengaytiradi.

F	FILLET / Obyektlarning chetlarini dumaloqlashtiradi va to'ldiradi.
FI	FILTER / Obyektni tanlash to'plamiga kiritish uchun javob berishi kerak bo'lgan talablar ro'yxatini yaratadi.
FS	FSMODE / Tanlangan obyektga tegadigan barcha obyektlarning tanlov to'plamini yaratadi.
FSHOT	FLATSHOT / Joriy ko'rinish asosida barcha 3D obyektlarning 2D tasvirini yaratadi.

G	GROUP / Guruhlar deb ataladigan saqlangan obyektlar to'plamini yaratadi va boshqaradi.
GCON	GEOCONSTRAINT / Obyektlar yoki obyektlardagi nuqtalar orasidagi geometrik munosabatlarni qo'llaydi yoki saqlaydi.
GD	GRADIENT / Yopiq maydonni yoki tanlangan obyektlarni gradient bilan to'ldiradi.
GEO	GEOGRAPHICLOCATION / Chizma fayli uchun geografik joylashuv ma'lumotlarini belgilaydi.

H	HATCH / Yopiq maydonni yoki tanlangan obyektlarni lyuk naqsh, qattiq to'ldirish yoki gradient plomba bilan to'ldiradi.
HE	HATCHEDIT / Mavjud lyuk yoki to'ldirishni o'zgartiradi.
HI	HIDE / Yashirin chiziqlar bosilgan holda 3D simli ramka modelini tiklaydi.

I	INSERT / Joriy chizmaga blok yoki chizma kiritadi.
IAD	IMAGEADJUST / Tasvirlarning yorqinligi, kontrasti va so'nish qiymatlarining tasvir ko'rinishini boshqaradi.
IAT	IMAGEATTACH / Tasvir fayliga havola kiritadi.
ICL	IMAGECLIP / Belgilangan chegaraga tanlangan tasvirning ko'rinishini kesadi.
ID	ID / Belgilangan joyning UCS koordinata qiymatlarini ko'rsatadi.
IM	IMAGE / Tashqi havolalar palitrasini ko'rsatadi.
IMP	IMPORT / Joriy chizmaga turli formatdagi fayllarni import qiladi.
IN	INTERSECT / Bir-biriga yopishgan qattiq jismlar, sirtlar yoki hududlardan 3D qattiq, sirt yoki 2D hududni yaratadi.

INF	INTERFERE / Tanlangan 3D qattiq jismlarning ikkita to‘plami o‘rtasidagi shovqinlardan vaqtinchalik 3D qattiq hosil qiladi.
IO	INSERTOBJ / Bog‘langan yoki o‘rnatilgan obyektни kiritadi.

J	JOIN / Yagona, buzilmagan obyektни hosil qilish uchun o‘xshash obyektlarni birlashtiradi.
JOG	DIMJOGGED / Doira va yo‘llar uchun yugurish o‘lchamlarini yaratadi.

L	LINE / To‘g‘ri chiziqli segmentlarini yaratadi.
LA	LAYER / Qatlamlar va qatlam xususiyatlarini boshqaradi.
LAS	LAYERSTATE / Nomlangan qatlam holatlarini saqlaydi, tiklaydi va boshqaradi.
LE	QLEADER / Rahbar va yetakchi izohini yaratadi.
LEN	LENGTHEN / Obyektlar uzunligini va kiritilgan yo‘llarning burchagini o‘zgartiradi.
LESS	MESHSMOOTHLESS / To‘rli obyektlar uchun silliqlik darajasini bir darajaga pasaytiradi.
LI	LIST / Tanlangan obyektlar uchun xususiyat ma‘lumotlarini ko‘rsatadi.
LO	LAYOUT / Chizma tartibi yorliqlarini yaratadi va o‘zgartiradi.
LT	LINETYPE / Chiziqli turlarini yuklaydi, o‘rnatadi va o‘zgartiradi.
LTS	LTSCALE / Chizmadagi barcha obyektlar uchun chiziqli turlarining masshtab koeffitsientini o‘zgartiradi.
LW	LWEIGHT / Joriy chiziqli og‘irligi, chiziqli vaznini ko‘rsatish parametrlari va chiziqli og‘irligi birliklarini o‘rnatadi.

M	MOVE / Obyektlarni belgilangan yo‘nalishda belgilangan masofaga siljitadi.
MA	MATCHPROP / Tanlangan obyektning xususiyatlarini boshqa obyektlarga qo‘llaydi.
ME	MEASURE / Yagona, buzilmagan obyektни hosil qilish uchun o‘xshash obyektlarni birlashtiradi.
MEA	MEASUREGEOM / Tanlangan obyektlarning masofasi, radiusi, burchagi, maydoni va hajmini yoki nuqtalar ketma-ketligini o‘lchaydi.
MI	MIRROR / Tanlangan obyektlarning aks ettirilgan nusxasini yaratadi.
ML	MLINE / Bir nechta parallel chiziqlar hosil qiladi.
MLA	MLEADERALIGN / Tanlangan ko‘p bosqichli obyektlarni tekislaydi va bo‘sh joylashtiradi.
MLC	MLEADERCOLLECT / Satrlar yoki ustunlarga bloklarni o‘z ichiga olgan tanlangan ko‘p yetakchilarni tashkil qiladi va natijani bitta yetakchi bilan ko‘rsatadi.
MLD	MLEADER / Ko‘p bosqichli obyektни yaratadi.

MLE	MLEADEREDIT / Ko‘p o‘rinli obyektga yetakchi satrlarni qo‘shadi yoki undan o‘chiradi.
MLS	MLEADERSTYLE / Ko‘p bosqichli uslublarni yaratadi va o‘zgartiradi.
MO	PROPERTIES / Mavjud obyektlarning xususiyatlarini boshqaradi.
MORE	MESHSMOOTHMORE / To‘rli obyektlar uchun silliqlik darajasini bir darajaga oshiradi.
MS	MSPACE / Qog‘oz maydonidan model fazoni ko‘rish oynasiga o‘tadi.
MSM	MARKUP / Belgilash to‘plami menejerini ochadi.
MT	MTEXT / Ko‘p qatorli matn obyektini yaratadi.
MV	MVIEW / Tartibni ko‘rish oynalarini yaratadi va boshqaradi.

NORTH	GEOGRAPHICLOCATION / Chizma fayli uchun geografik joylashuv ma’lumotlarini belgilaydi.
NSHOT	NEWSHOT / ShowMotion bilan ko‘rilganda harakatlanadigan harakatli (motion) ko‘rinishni yaratadi.
NVIEW	NEWVIEW / Harakatsiz nomli ko‘rinish hosil qiladi.

O	OFFSET / Konsentrik doiralar, parallel chiziqlar va parallel egri chiziqlar hosil qiladi.
OFFSETSRF	SURFOFSET/ Sirdan ofset masofasini o‘rnatish orqali parallel sirt yoki qattiq sirt hosil qiladi.
OP	OPTIONS / Dastur sozlamalarini moslashtiradi.
ORBIT / 3DO	3DORBIT / Ko‘rinishni 3D kosmosda aylantiradi, lekin faqat gorizontal va vertikal orbita bilan cheklangan.
OS	OSNAP / Ishlaydigan obyektни yopishtirish rejimlarini o‘rnatadi.
P	PAN / Dinamik blok ta’rifiga tutqichli parametr qo‘shadi.
PA	PASTESPEC / Buferdan obyektlarni joriy chizmaga joylashtiradi va ma’lumotlar formatini boshqaradi.
PAR	PARAMETERS / Chizmada ishlatiladigan assotsiativ parametrlarni boshqaradi.
PARAM	BPARAMETER / Dinamik blok ta’rifiga tutqichli parametr qo‘shadi.
PATCH	SURFPATCH / Yopiq halqa hosil qiluvchi sirt chetiga qopqoqni o‘rnatish orqali yangi sirt hosil qiladi.
PCATTACH	POINTCLOUDATTACH / Indekslangan nuqta bulutli faylni joriy chizmaga kiritadi.
PE	PEDIT / Poliliniyalar va 3D ko‘pburchak to‘rlarini tahrirlaydi.
PL	PLINE / 2D polyline yaratadi.
PO	POINT / Nuqta obyektini yaratadi.

POFF	HIDEPALETTES / Hozirda ko‘rsatilgan palitralarni yashiradi (shu jumladan buyruq qatori).
POL	POLYGON / Teng tomonli yopiq poliliniya hosil qiladi.
PON	SHOWPALETTE / Yashirin palitralar ko‘rinishini tiklaydi.
PR	PROPERTIES / Xususiyatlar palitrasini ko‘rsatadi.
PRE	PREVIEW / Chizma qanday chizilgan bo‘lsa, uni ko‘rsatadi.
PRINT	PLOT / Plotter, printer yoki faylga chizma chizadi.
PS	PSPACE / Model kosmik ko‘rish oynasidan qog‘oz maydoniga o‘tadi.
PSOLID	POLYSOLID / 3D devorga o‘xshash polisolid hosil qiladi.
PU	PURGE / Blok ta‘riflari va qatlamlar kabi foydalanilmagan elementlarni chizmadan olib tashlaydi.
PYR	PYRAMID / 3D qattiq piramidani yaratadi.

QC	QUICKCALC / QuickCalc kalkulyatorini ochadi.
QCUI	QUICKCUI / Foydalanuvchi interfeysi muharririni moslashtirishni yiqilgan holatda ko‘rsatadi.
QP	QUICKPROPERTIES / Oldindan ko‘rish rasmlarida chizmadagi ochiq chizmalar va sxemalarni ko‘rsatadi.
Q	QSAVE / Joriy chizmani saqlaydi.
QVD	QVDRAWING / Oldindan ko‘rish tasvirlari yordamida chizmadagi ochiq chizmalar va maketlarni ko‘rsatadi.
QVDC	QVDRAWINGCLOSE / Chizmadagi ochiq chizmalar va maketlarning oldindan ko‘rish tasvirlarini yopadi.
QVL	QVLAYOUT / Chizmadagi model maydoni va maketlarining oldindan ko‘rish tasvirlarini ko‘rsatadi.
QVLC	QVLAYOUTCLOSE / Joriy chizmadagi model maydoni va maketlarining oldindan ko‘rish tasvirlarini yopadi.

R	REDRAW / Joriy ko‘rish oynasidagi displeyni yangilaydi.
RA	REDRAWALL / Barcha ko‘rish oynalarida displeyni yangilaydi.
RC	RENDERCROP / Ko‘rish oynasi ichida kesish oynasi deb ataladigan belgilangan to‘rtburchaklar maydonini ko‘rsatadi.
RE	REGEN / Joriy ko‘rish oynasidan butun chizmani qayta tiklaydi.
REA	REGENALL / Chizmani qayta tiklaydi va barcha ko‘rish oynalarini yangilaydi.

REC	RECTANG / To'rtburchaklar ko'p chiziq hosil qiladi.
REG	REGION / Hududni o'rab turgan obyektни mintaqaviy obyektga aylantiradi.
REN	RENAME / Qatlamlar va o'lchov uslublari kabi elementlarga tayinlangan nomlarni o'zgartiradi.
REV	REVOLVE / 2D obyektни o'q atrofida surish orqali 3D qattiq yoki sirtни yaratadi.
RO	ROTATE / Obyektlarni asosiy nuqta atrofida aylantiradi.
RP	RENDERPRESETS / Tasvirni ko'rsatish uchun oldindan o'rnatishni, qayta foydalanish mumkin bo'lgan ko'rsatish parametrlarini belgilaydi.
RR	RENDER / 3D qattiq yoki sirt modelining fotoreal yoki real soyali tasvirini yaratadi.
RW	RENDERWIN / Renderlash oynasini ko'rsatish operatsiyasini boshlamasdan ko'rsatadi.

S	STRETCH / Tanlash oynasi yoki ko'pburchak bilan kesishgan obyektlarni cho'zadi
SC	SCALE / Tanlangan obyektlarni kattalashtiradi yoki kamaytiradi, masshtablashdan keyin obyektning nisbatlarini bir xilda saqlaydi
SCR	SCRIPT / Skript faylidan buyruqlar ketma-ketligini bajaradi
SEC	SECTION / Mintaqani yaratish uchun tekislik va qattiq jismlar, sirtlar yoki to'ring kesishmasidan foydalanadi
SET	SETVAR / Tizim o'zgaruvchilari qiymatlarini ro'yxatga oladi yoki o'zgartiradi
SHA	SHADEMODE / VSCURRENT buyrug'ini ishga tushiradi
SL	SLICE / Mavjud obyektlarni kesish yoki bo'lish orqali yangi 3D qattiq jismlar va sirtlarni yaratadi.
SN	SNAP / Kursor harakatini belgilangan intervalgacha cheklaydi.
SO	SOLID / Qattiq to'ldirilgan uchburchaklar va to'rtburchaklar yaratadi.
SP	SPELL / Chizmadagi imloni tekshiradi.
SPE	SPLINEDIT / Spline yoki spline-fit poliliniyani tahrirlaydi.
SPL	SPLINE / Belgilangan nuqtalar orqali yoki uning yonidan o'tuvchi silliq egri chiziq hosil qiladi.
SPLANE	SECTIONPLANE / 3D obyektlar orqali kesish tekisligi vazifasini bajaradigan qism obyektini yaratadi.
SPLAY	SEQUENCEPLAY / Bir turkumda nomli ko'rishlarni o'ynaydi.
SPLIT	MESHSPLOT / To'r yuzini ikki yuzga ajratadi.
SSM	SHEETSET / Sheet Set Manager-ni ochadi.
ST	STYLE / Matn uslublarini yaratadi, o'zgartiradi yoki belgilaydi.
STA	STANDARDS / Standart fayllarni chizmalar bilan bog'lashni boshqaradi.

SU	SUBTRACT / Tanlangan 3D qattiq jismlar, yuzalar yoki 2D hududlarni ayirish orqali birlashtiradi.
-----------	--

T	MTEXT / Ko‘p qatorli matn obyektini yaratadi.
TA	TEXTALIGN / Bir nechta matn obyektlarini vertikal, gorizontal yoki qiya tekislash.
TB	TABLE / Bo‘sh jadval obyektini yaratadi.
TED	TEXTEDIT / O‘lchovli cheklov, o‘lchov yoki matn obyektini tahrirlaydi.
TH	THICKNESS / 2D geometrik obyektlarni yaratishda standart 3D qalinlik xususiyatini o‘rnatadi.
TI	TILEMODE / Qog'oz maydoniga kirish mumkinligini boshqaradi.
TOL	TOLERANCE / Xususiyatlarni boshqarish ramkasida joylashgan geometrik bardoshliklarni yaratadi.
TOR	TORUS / Donut shaklidagi 3D qattiq jismni yaratadi.
TP	TOOLPALETTES / Asboblal palitralari oynasini ochadi.
TR	TRIM / Obyektlarni boshqa obyektlarning chetlari bilan kesishish uchun qirqish.
TS	TABLESTYLE / Jadval uslublarini yaratadi, o‘zgartiradi yoki belgilaydi.

UC	UCSMAN / Belgilangan foydalanuvchi koordinata tizimlarini boshqaradi.
UN	UNITS / Koordinatalar va burchakli displey formatlari va aniqligini boshqaradi.
UNHIDE / UNISOLATE	UNISOLATEOBJECTS / Ilgari ISOLATEOBJECTS yoki HIDEOBJECTS buyrug‘i bilan yashirilgan obyektlarni ko‘rsatadi.
UNI	UNION / Birlashmalar ikkita qattiq yoki ikkita mintaqaviy obyektlar.

V	VIEW / Nomlangan ko‘rinishlarni, kamera ko‘rinishlarini, tartib ko‘rinishlarini va oldindan o‘rnatilgan ko‘rinishlarni saqlaydi va tiklaydi.
VGO	VIEWGO / Nomlangan ko‘rinishni tiklaydi.
VP	VPOINT / 3D ko‘rish yo‘nalishini o‘rnatadi.
VPLAY	VIEWPLAY / Nomlangan ko‘rinish bilan bog‘langan animatsiyani o‘ynaydi.
VS	VSCURRENT / Joriy ko‘rish oynasida vizual uslubni o‘rnatadi.
VSM	VISUALSTYLES / Vizual uslublarni yaratadi va o‘zgartiradi va ko‘rish oynasiga vizual uslubni qo‘llaydi.

W	WBLOCK / Yangi chizilgan faylga obyektlar yoki blok yozadi.
----------	---

WE	WEDGE / 3D qattiq takoz (wedge) yaratadi.
WHEEL	NAVSWHEEL / Ko‘rish navigatsiya vositalari to‘plamini o‘z ichiga olgan g‘ildirakni ko‘rsatadi.

X	EXPLODE / Murakkab obyekttni tarkibiy obyektlarga ajratadi.
XA	XATTACH / DWG faylini tashqi havola sifatida kiritadi (xref).
XB	XBIND / Xrefdagi nomli obyektlarning bir yoki bir nechta ta‘riflarini joriy chizmaga bog‘laydi.
XC	XCLIP / Belgilangan chegaraga tanlangan tashqi ma‘lumotnoma yoki blok havolasining ko‘rinishini kesadi.
XL	XLINe / Cheksiz uzunlikdagi chiziq hosil qiladi.
XR	XREF / EXTERNALREFERENCES buyrug‘ini ishga tushiradi.

Z	ZOOM / Joriy ko‘rish oynasidagi ko‘rinishni kattalashtirishni oshiradi yoki kamaytiradi.
ZEBRA	ANALYSISZEBRA / Sirt uzluksizligini tahlil qilish uchun chiziqlarni 3D modelga loyihalashtiradi.
ZIP	ETRANSMIT / O‘z-o‘zidan olinadigan yoki ziqlangan uzatish paketini yaratadi.

Manba: <https://www.autodesk.com/shortcuts/autocad>

Tarjimon: Valijon Maxmudov (Kompyuter Akademiyasi)

<https://t.me/UzAutoCADbot> va [Muhandislar Maktabi](#) uchun maxsus tayyorlandi.